

<b>TECNOLOGIE WEB</b>			
<b>NUMERO DI CREDITI (CFU):</b> 6			
<b>SETTORE SCIENTIFICO-DISCIPLINARE:</b> INF/01			
<b>TIPOLOGIA DELL'INSEGNAMENTO:</b> a scelta			
<b>DOCENTE:</b> Prof. Raffaele MONTELLA			
<b>FINALITÀ DEL CORSO:</b> Il corso è un'introduzione alla programmazione di applicazioni in ambiente internet con riferimenti anche alla fruizione attraverso dispositivi mobili. Il corso contiene un'introduzione alla programmazione di applicazioni web mediante sia l'uso della piattaforma LAMP (Linux Apache MySQL PHP) sia dell'infrastruttura offerta da Microsoft .NET con uso del linguaggio C#. Nel corso delle lezioni sono fatti continui riferimenti ad altre tecnologie come J2EE.			
<b>ARTICOLAZIONE DIDATTICA:</b>			
lezioni: 48 h	esercitazioni:	laboratorio:	seminari:
<b>PROGRAMMA DEL CORSO:</b> Introduzione alle applicazioni web: protocollo http, linguaggio html, linguaggio xml, il modello client-server, URL e URI, pubblicazione di siti internet. Applicazioni multilivello. Il JavaScript: il linguaggio, il Document Object Model, AJAX e jQuery. Introduzione alla piattaforma LAMP: Il linguaggio PHP, costrutti iterativi e condizionali, input ed output, gestione form html, interfacciamento a database, filtri ed eccezioni. Concetto di macchina virtuale. Introduzione al framework .NET, il linguaggio C#. Altri linguaggi .NET. Uso di .NET in ambiente Linux e Mac: implementazione open source. Programmazione orientata agli oggetti: classi, oggetti, metodi, attributi, proprietà. Incapsulamento, ereditarietà, astrazione, polimorfismo. Variabili, tipi di dato primitivi ed astratti, vettori, operatori. Istruzioni di controllo: cicli iterativi, costrutti condizionali, selezione multipla. Namespace, classi, specificatori di accesso, elementi di tipo statico, costruttori. Gestione delle stringhe. Classi astratte, interfacce. Strutture dati. Eccezioni. Introduzione alle web form, uso del code behind, web control, modello di programmazione per eventi applicato al web. Lettura e scrittura su file, persistenza degli oggetti, introduzione ad XML. Accesso a database, data provider, Open Database Connectivity. Web data control. Programmazione di rete, socket e socket server. Protocolli standard, sviluppo di protocolli personalizzati. Parti seminariali: sviluppo di applicazioni web mobili; uso di cartografia tematica 2D e 3D; cloud computing e web-multimedia; servlet; JSP.			
<b>PRE-REQUISITI:</b> E' necessaria la conoscenza degli argomenti svolti nei corsi di Programmazione I, Programmazione II.			
<b>MODALITÀ DI ACCERTAMENTO DEL PROFITTO:</b> Progetto finale, esame orale.			
<b>TESTI DI RIFERIMENTO E MATERIALE DIDATTICO:</b> GEORGE SHEPHERD: "Microsoft ASP.Net 4", Mondadori Informatica. VINCENZO DELLA MEA, LUCA DI GASPERO, IVAN SCAGNETTO: "Programmazione web lato server", 2a edizione, Apogeo. Il materiale didattico (dispense, esercizi, programma d'esame, etc. in formato pdf ed eventuali presentazioni multimediali in formato flash) è disponibile attraverso il <i>Servizio di eLearning del Dipartimento di Scienze e Tecnologie</i> all'indirizzo: <a href="http://e-scienzeetecnologie.uniparthenope.it/">http://e-scienzeetecnologie.uniparthenope.it/</a>			